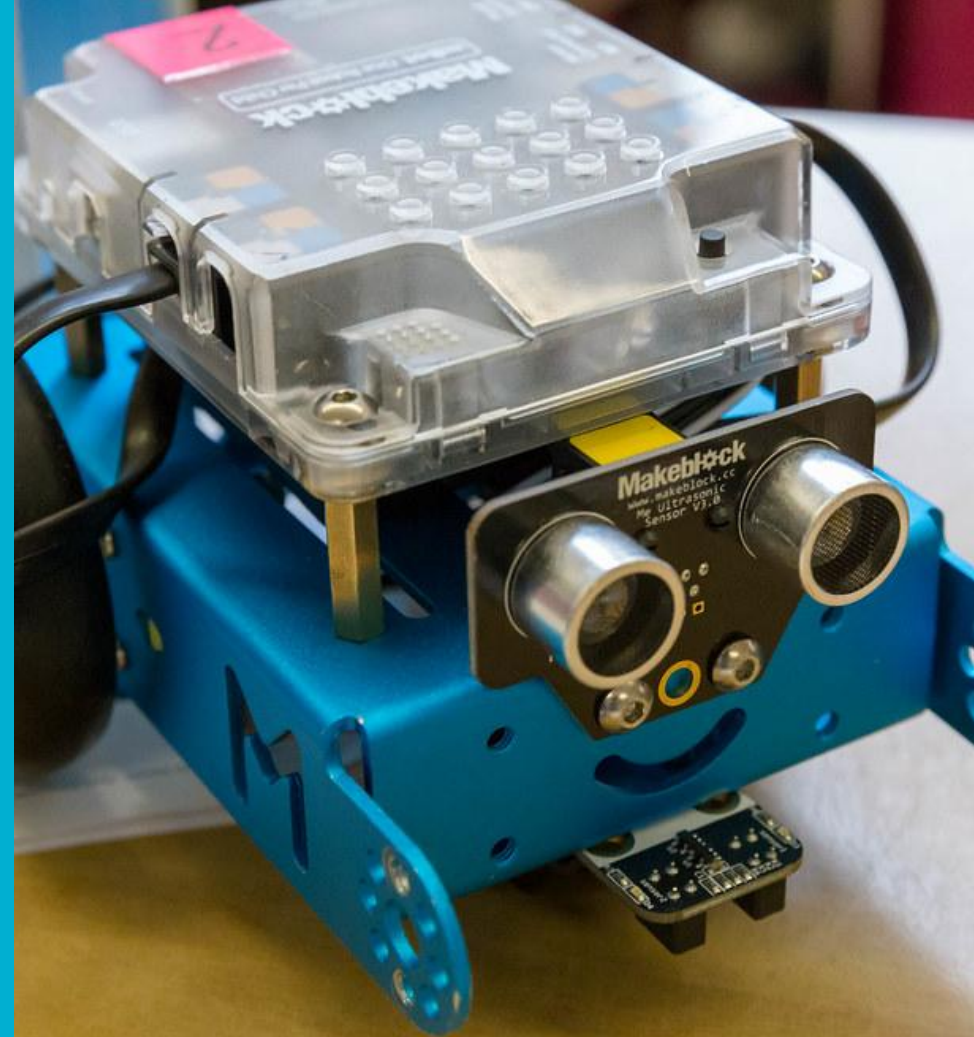


# Laboratorio di Robotica



## Finalità del laboratorio

---

- Fare acquisire competenze digitali agli studenti ed 'educarli' ad un uso consapevole delle tecnologie;
- Favorire l'acquisizione di conoscenze attraverso il lavoro cooperativo e lo sviluppo di capacità di problem solving;
- Coinvolgimento trasversale delle materie del curriculum (Matematica, Inglese, Logica, Tecnologia);
- Favorire lo sviluppo delle capacità logiche.

Programmare un robot costituisce per uno studente un'attività complessa, ma stimolante che trova le sue espressioni in una pratica laboratoriale e di sperimentazione orientate ad oggetti reali e non astratti. Sono compiti che richiedono abilità pratico-costruttive, sviluppo di capacità logico-formali, una significativa attitudine all'osservazione critica e alla rielaborazione dei progetti.

# Laboratorio di Robotica

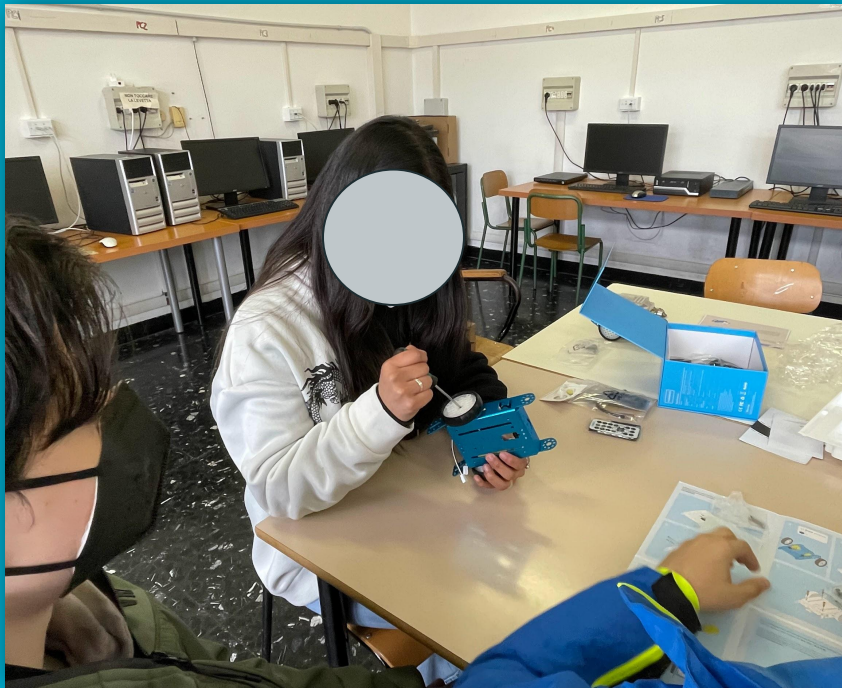
## Fasi:

- 
- Introduzione al pensiero computazionale - 2h;
  - Utilizzo di microbit per la programmazione a blocchi (javascript) - 8h;
  - Utilizzo di mbot per la programmazione a blocchi (python) - 12h.

Totale ore: 20h

# Laboratorio di Robotica

## Fasi di montaggio



# Laboratorio di Robotica - classe 3I

## Fasi di programmazione



# Laboratorio di Robotica

## La gara



Squadra 1



Squadra 2